**Torres:**

Hobbit: Costo 10 monedas, la más débil de las torres, ataque cuerpo a cuerpo

Humano: Costo 20, ataca cuerpo a cuerpo con espada, daño intermedio

Elfo: Costo 4, Ataca con rango de 4 casillas con arco, daño intermedio

Enano: Costo 60, ataque cuerpo a cuerpo con hacha

Mago: Costo 100, ataque con rango de 3 casillas con magia, produce el mayor daño entre todas las torres, y su vida es la mas alta

**Enemigos:**

Orco: Normal

Huargo: Muy rapido

Orco-uruk-hai: Version mejorada del orco (Mas rápido y mas daño)

Troll: Mucha vida

Mago oscuro: Ataca con rango (se le dice oscuro por su maldad)

Nazgul: Mucho daño

**PowerUps:**

Premios: Aparecen cada X tiempo al azar en el mapa para beneficiar al jugador, también pueden ser dejados por los enemigos al morir.

Premios de magia: campo de protección, hace invulnerables a los aliados por un pequeño periodo de tiempo

El “Anillo único”:

Objetos Preciosos:

Bomba: Destruye todos los enemigos y aliados del mapa por igual

Reloj de arena: Detiene a todos los enemigos por un periodo corto de tiempo